



ungdomsøen

Ungdomsøen søger engageret projektleder

Hvordan vil du bære dig ad med at forvandle en øde ø til en kæmpe aktivitetshub for unge? Hvordan vil du skabe rammerne for et fællesskab der samler skateren, spejderen, debattøren, filmnørden, basketballspilleren, musikeren m.fl. om noget, der er større end dem selv? Hvordan vil du bygge bro til omgivelserne for at sikre de bedste betingelser for aktiviteterne på øen?

I Øresund ud for København ligger en af verdens største kunstige øer, Middelgrundsfortet. I 2019 åbner øen som Ungdomsøen. Det bliver et sted, hvor unge mennesker kan få unikke oplevelser og deltage i aktiviteter med afsæt i fællesskab og netværksdannelse. Fra adventure races til tegneseriefestivaler. Fra kajakpolo til debatworkshops.

I skrivende stund undergår fortet en større renovering, så de fysiske rammer om Ungdomsøen kan stå klar til åbningen. Men for at Ungdomsøen bliver en succes, skal indholdet også være på plads. Det er her, DU kommer ind i billedet.

Ungdomsøen er på jagt efter en engageret og netværksskabende projektleder, der kan virkeliggøre Spejdernes vision om et unikt sted skabt af og for alle unge. Du skal derfor kunne samle og engagere mennesker og foreninger i at skabe aktiviteter, events og projekter på øen. Du skal kunne se, hvordan stedet både kan få betydning for den 15-årige efterskoleelev, den 19-årige elektrikerlærling, den 22-årige iværksætter og den 24-årige universitetsstuderende. Og så er det naturligvis afgørende, at du har en fantastisk fornemmelse for målgruppen af unge.

Vi er i første omgang ikke interesseret i dit CV!

Ungdomsøen kalder på nytænkning og kreativitet, for at skabe et motiverende og inkluderende fællesskab for unge i forskellige aldre og med forskellige interesser. Denne stillingsannonce er således også lidt utraditionel. I første omgang beder vi derfor hverken om dit CV eller en ansøgning. I stedet beder vi dig om at løse en case-opgave, og det er din besvarelse af denne, som kan kvalificere dig til en uddybende jobsamtale. Den case, vi beder dig om at løse, vil blive beskrevet herunder, og hvis du ser dig selv som en, der kan og vil give gode input til denne, så hører vi meget gerne fra dig – uanset din professionelle baggrund! Selve case-løsningen foregår online via PeerPilot.com. Du vil samarbejde med





ungdomsøen

andre ansøgere for at løse casen optimalt. Case-løsningen vil imidlertid foregå anonymt. Hvis du er interesseret, skal du blot sende en mail allerede nu til projektleder.ungdomsoen@spejderne.dk, hvorefter du vil modtage nogle baggrundsinformationer, som kan hjælpe dig i din besvarelse.

Du vil have mulighed for at besvare casen i perioden **6-8. august 2017**. Du bestemmer selv, hvor lang tid du vil bruge på at løse casen – nogle bruger blot én time, andre flere fordelt over forløbet, det er helt op til dig.

Casen står beskrevet i det følgende, ligesom vurderingsgrundlaget fremgår eksplicit af casen.

PROJEKTLEDER-CASEN

Som projektleder for Ungdomsøen vil du blive ansat hos Spejderne, der er en paraplyorganisation for de fem internationalt anerkendte spejderkorps i Danmark. Du vil herved have kontor på Spejdercenter Holmen i København blandt drevne folk, der har god erfaring med at arbejde med frivillighed, projekter og inddragelse af brugere. Formålet med Ungdomsøen er imidlertid, at den skal appellere til ALLE unge, og en central opgave bliver derfor at skabe fængende aktiviteter, samt at bygge bro til foreninger, institutioner og grupper af unge, som ikke nødvendigvis er en del af foreningslivet.

Som projektleder for Ungdomsøen skal du være med til at udvikle nye aktiviteter, men det er mindst lige så vigtigt at kunne gribe de projekter, som i forvejen er på tegnebrættet, og sørge for, at de bliver realiseret, sådan at de er klar til åbningsdagen i 2019. Disse aktiviteter kunne f.eks. være debat- eller sportsarrangementer for unge, lejrskoler, kurser, konferencer eller en ungdomslederuddannelse. Mulighederne er mange, og meningen er, at aktiviteterne skal skabes i samarbejde med foreningerne og de unge selv. I nærværende case tager vi udgangspunkt i en af de aktiviteter, som pt. kun er på idéstadiet, nemlig muligheden for at skabe Danmarks bedste ungdomslederuddannelse. Casens problemformulering lyder således:

Hvordan vil du realisere ambitionen om at skabe Danmarks bedste ungdomslederuddannelse på Ungdomsøen?



ungdomsøen

Ordet ledelse har mange forskellige betydninger hos forskellige mennesker, men fælles gælder, at det omhandler den proces, hvori mennesker mødes omkring at løfte en fælles opgave. Det er ikke en forudsætning, at du har et specifikt kendskab til ledelse eller ledelsesudvikling, og selve ledelsesuddannelsen kan tage mange forskellige former. Det vil imidlertid være hensigtsmæssigt, at du i din besvarelse tager højde for:

Hvordan man kan omsætte visionen til virkelighed.

Hvad du vil foretage dig for at finde ud af, hvordan lederuddannelsen skal se ud? Hvem skal du inddrage eller eventuelt undgå at lave samarbejder med.

Hvordan du vil bære dig ad i forhold til branding af uddannelsen.

Vurderingsgrundlag

Vurderingen af din case-besvarelse vil tage udgangspunkt i en række vurderingskriterier, som vi ser som særligt vigtige for, at du kan gøre det godt i jobbet som projektleder for Ungdomsøen. Helt overordnet er der tale om følgende tre kriterier:

1. **Konkret handling:** vi lægger i særlig grad vægt på din evne til at omsætte drømme og ambitioner til virkelighed og til at skabe realistiske planer, for at projekterne bliver til noget.
2. **Involvering af unge, interne og eksterne interessenter:** vi er særligt opmærksomme på din evne til at involvere brugerne i projekterne, således at de unge får ejerskab for de aktiviteter, som skabes på Ungdomsøen. Det er samtidig vigtigt at kunne mobilisere de mange ressourcer, som i forvejen ligger både hos spejderbevægelsen og andre ungdomsbevægelser.
3. **Procesforståelse og -sprog:** For at skabe opbakning omkring projekterne er det hensigtsmæssigt at være i stand til at kunne begå sig i foreningslivet, hvor projekter ofte er bundet op omkring personlige og politiske værdier. I denne sammenhæng vil det være hensigtsmæssigt at være god til at beskrive processerne forbundet med at realisere aktiviteter og at kunne skabe fælles fodslag i en organisatorisk virkelighed, hvor der eksisterer store forventninger til projektet.



ungdomsøen

Ansættelsesvilkår og tidshorizont

Stillingen er en projektansættelse på 2 år med mulighed for forlængelse.

Lønsvilkår forhandles med udgangspunkt i dine kvalifikationer.

Tiltrædelse d. 1. oktober 2017, eller snarest derefter.

Tilkendegiv din interesse via mail til projektleder.ungdomsoen@spejderne.dk i perioden 3. juli til 2. august 2017. Du vil herefter modtage relevant baggrundsinformation for at besvare casen.

Case-løsning i Peerpilot: 6-8. august

Første samtalerunde: 22-23. august

Anden samtalerunde: 28. august

Tiltrædelse: 1. oktober 2017 eller snarest derefter

Hvis du har nogle spørgsmål til stillingen, er du meget velkommen til at skrive til

projektleder.ungdomsoen@spejderne.dk

Stillingsbeskrivelsen og casen er udarbejdet i et samarbejde mellem

SPEJDERNE og *LUNDMANN*

