

Rammefortælling til escape room



Fase I - opstart på escape room

Velkommen, spejdere!

I er med en rundviser rundt i Rigsarkivet for at se den originale Grundlov.

Rundviseren har glemt sin nøgle og efterlader jer kort, mens personen går tilbage efter den. Pludselig mærker I at gulvet begynder at ryste, og en skjult dør bag en reol åbner sig. I er naturligvis nysgerrige spejdere og derfor går I alle ind i rummet. Lige efter den sidste er kommet ind i rummet, hører I døren smække bag jer, og en stemme fra en gammel radio i hjørnet siger.

"Grundloven er i fare!" Nogen har infiltreret rigsarkivet og vil ødelægge demokratiet.

Jeres opgave er at redde Grundloven og dermed sikre, at Danmark forbliver et demokratisk land. For at komme frem til Grundloven skal I løse nogle opgaver, hvor I vil blive testet på jeres viden og evne til at gennemskue falske informationer. Det er kun de spejdere, som kan kommunikere, løse opgaver og samarbejde, der vil kunne redde Grundloven og demokratiet.

*"I skal løse **XX** opgaver for at finde vejen ud!"*

Over højtaleren hænger der et gammelt brev hvor der står:

.9481 inuj .5 ned voldnurG segiR
skramnaD verksrednu .7 kirederF

Opgave: I skal bruge en 4-cifret talkode for at låse op for den næste opgave.

Koden er 1849

Rammefortælling til escape room



Fase 2 - mellem opgaver

Efter første opgave

I hører et klik fra en kontakt og en af lamperne begynder at flimre. I kigger ind under lampen og her står der...

Efter en fysisk opgave/lege opgave

- Mens I løser opgaven, undrer I jer over, at I pludselig kunne høre en tikke-lyd.. Det viser sig, at én af jer, mens I har bevæget jer rundt, er kommet til at starte et gammeldags ur. I går hen til uret, og finder henne ved uret en seddel, hvor der står...
- I har danset så vildt at et af gulvbrædderne er gået løst. Nedenunder planken ligger der en konvolut, hvori der står...
- I har været så optagede af at bevæge jer, at I ikke har lagt mærke til den mærkelig lugt, der hvor I er... I finder grunden til lugten lidt væk fra jer. Her ligger nemlig en gammel madpakke. Da I åbner madpakken finder I en lille seddel, hvor der står...
- I har nu løst den fysiske opgave. I kan dog stadig ikke komme videre... Foran jer ligger to kort. I må kun vende ét kort, og I skal stemme om, hvilket af de kort I vil vende... På det kort I vender står der...

Rammefortælling til escape room



Fase 2 - mellem opgaver

Efter en kode opgave

- En globus på reolen åbner sig, da I skriver den rigtige kode. På indersiden hvor Danmark er står der...
- En mekanisme klikker, og en skjult skuffe i et arkivskab glider op. Indeni ligger endnu en udfordring...
- En gammel grammofonplade begynder at spille og I hører (**hør evt. sangen I Danmark er jeg født**) *“Engang du herre var i hele Norden, bød over England - nu du kaldes svag; et lille land, og dog så vidt om jorden end høres danskens sang og mejselslag. Du danske, friske strand, plovjernet guldhorn finder - Gud giv dig fremtid, som han gav dig minder! Dig elsker jeg! - Danmark, mit fædreland!”*
Da sangen stopper, kan I se på LP-pladen at der står...
- Nogle gange finder I nøglen til næste opgave ved at lede der, hvor nøglerne faktisk er... (spejderlederens lomme med nøgler)



Rammefortælling til escape room



Fase 2 - mellem opgaver

Efter en samarbejdsopgave

- Da Grundloven i 1849 blev vedtaget, var det efter mange og lange forhandlinger, og det krævede en masse kompromisser. På samme måde har I nu vist, at I kan samarbejde om at løse en opgave og indgå kompromisser.
- En gammel radio begynder at spille (**hør evt. sangen Frit land af Ulige numre**) "*Tusinde af øjne, de har meninger om alt Og alle sammen tror, at deres TV taler sandt Jeg ska' prøve på at se den lysende idé Men strengen den må trækkes i det sand*"
Bag på radioen er der limet et stykke papir på hvor der står...
- Da I overvejer, hvad I nu skal gøre, hører I en svag hvisken fra væggen: "*Samarbejde er nøglen – men har I kigget bag det grønne skab?*"

Hvis de laver en fejl / de ikke kan lykkes med en opgave:

- Jeres løsning virker ikke, men en fra patruljen kigger bag jer og der hænger et maleri. Et af hjørne er revet i stykker og I kan se der gemmer sig noget bagved. I tager maleriet ned og ser...
- Pludselig begynder en alarm at hyle og en røde lampe i loftet blinker. Lyset blinker mod en sprække i væggen hvor I finder en skjult vej som fører jer til...
- På væggen hænger et postkort fra 1948 hvor der står: "Kun de, der tør stille spørgsmål, kan finde sandheden"
- Jeres kode virker ikke, og skuffen forbliver låst. Men én af jer bemærker, at en anden skuffe står en anelse på klem. Indeni finder I...
- I har ikke fundet den rigtige løsning – men pludselig falder en gammel avis ned fra en hylde. Overskriften lyder...

Rammefortælling til escape room



Fase 3 - Afslutning på escape room

I går ind i det næste rum, og er faktisk klar til næste opgave. Men pludselig står I tilbage i indgangen i Rigsarkivet. I går hen imod rummet, hvor Grundloven ligger. I lokalet hører I stemmen fra højtaleren, men stemmen kommer ikke længere fra den gamle radio, men fra jeres rundviser, som siger:

“I har gjort et fantastisk stykke arbejde, I har bevist, at børn og unge fortsat er i stand til at beskytte og bevare demokratiet og grundloven. Det er gennem opgaver, som dem I har løst, at man opdager, hvad demokratiet gør os i stand til. Nemlig at leve sammen i et fællesskab, hvor alle har frihed til at sige sin mening, og hvor vi passer på hinanden.”

I går sammen ud i solen, flagene blafrer i vinden, og der venter jer en stor fest. Grundloven og demokratiet er sikret og lever videre I jer. Gå ud og spred budskabet og fejr grundlovsdagen d. 5. juni.

